



Curriculum TG Informations-Technik

Eingangsklasse - 11. Klasse

Software:

Strukturierte Programmierung,

u.a.: Variablen, Funktionen, Arrays, Struktogramme

Systemgestaltung,

u.a.: Problemlösungszyklus, Black-Box Verfahren, Bewertungs- und Auswahlverfahren,

z.B. Mindmap, Bubble Chart, Lasten-, Pflichtenheft

Hardware:

Digitaltechnik Grundlagen

Programmierbare Logikbausteine

Jahrgangsstufe I - 12. Klasse

Software:

Objekt-orientierte Programmierung,

u.a.: Klassendiagramm, Sequenzdiagramm, Zustandsdiagramm

Datenbanken

u.a.: ER-Modell, SQL als Abfragesprache

Hardware:

Automaten

Speicher

Mikrocontrollerprogrammierung Assembler

Jahrgangsstufe II - 13. Klasse

Software:

Betriebssysteme,

u.a. Job-Verwaltung, Dateisysteme, Speicherverwaltung, Backupverfahren

Hardware:

Mikrocontrollerprogrammierung Hochsprache C

Netzwerktechnik